

→ Product Designer & UX designer.

Quand
Immédiatement

Où
Europe, sur site ou remote

Quoi
Roles liés au Product Design / Product Owner

PROFIL

Designer produit avec une formation en gestion de projets digitaux & entrepreneuriat. Habitué à travailler sur des outils numériques complexes en collaboration avec des équipes produit et techniques.

Expérience dans l'analyse des besoins utilisateurs, la conception et validation de fonctionnalités, la formalisation de spécifications et l'accompagnement de l'évolution de produits digitaux.

FORMATION

e-artsup	Paris, France	2019–2024
Master · Gestion de Projets Digitaux		
· Apprentissage des méthodes d'amélioration de produits digitaux : UX UI Prototypage Gestion de projets (méthodes agiles)		
HEC	Jouy-en-Josas, France	Étés 2021 & 2024 - 3,5 mois
Certification · Entrepreneurship in a Digital Age		
Certification · Digital Transformation		
· Sprints HEC et workshops focus sur le design thinking, la proposition de valeur, la recherche utilisateur, le P&L et l'acquisition.		
· Contributions en tant que product designer dans des équipes pluridisciplinaires sur des projets pour Carrefour, Kering et Bouygues Construction :		
Recherches utilisateurs Prototypage Présentations Gestion d'entreprise		

EXPÉRIENCES

BB-DD	Hybride, France - Italie	08.2021-Aujourd'hui
Freelance · Consultant Product Designer		
· Traduction des besoins métier en spécifications fonctionnelles des clients (Sève, Kaptcher, Veyl, Debby Drago, Nozaiko, ...).		
· Modélisation des parcours et des flux utilisateurs.		
· Réalisation et suivi de recettes produits dans un esprit d'amélioration continue.		
ARMoni	Hybride, France	06.2024–06.2025
Entrepreneuriat · CPO & Product Designer		
· Analyse des besoins utilisateurs et des problématiques métier.		
· Formalisation des besoins en fonctionnalités, parcours et spécifications.		
· Organisation et priorisation des évolutions du produit.		
· Tests et itérations à partir des retours utilisateurs.		
Holoffice	Paris, France	2021–2024
Alternance · Product Designer		09.2021–10.2024
· Analyse des besoins et des problématiques rencontrées par les utilisateurs.		
· Formalisation des besoins et transmission des spécifications aux développeurs.		
· Participation à l'amélioration continue de l'expérience utilisateur.		
· Conception et test de fonctionnalités d'un produit digital SaaS.		
· Collaboration quotidienne avec une équipe pluridisciplinaire composée d'ingénieurs produit et développement (méthodes agile).		
Stage · Designer 3D		01.2021–06.2021
· Design et production d'un environnement 3D pour un software en réalité virtuelle.		

INTÉRÊTS

Musique Violon & guitare.	Jeux d'Échecs Joueur avancé.	Food Cuisine italienne.
-------------------------------------	--	-----------------------------------

CONTACT

Téléphone +33 6 59 21 37 96
Email bastienbartys@gmail.com
LinkedIn linkedin.com/in/bb-dd/
Portfolio bastienbartys.com

COMPÉTENCES

Design & Produit
Analyse des besoins
Parcours utilisateurs
User experience
Documentation produit
Suivi & priorisation
Outils
Figma
Jira
Microsoft Office
Miro / FigJam
Cursor
Techniques
Collaboration avec des développeurs
Prototypage et validation d'interfaces
Notions intermédiaires de développement

LANGUES

Français C2 — Langue maternelle
Anglais C2 — Bilingue
Italien B2 — Intermédiaire